Calibry Nest - Release (3.6.8)
1 февраля 2023

* Исправлены ошибки
* Повышена стабильность работы сканеров
* Добавлено сохранение в формат .3MF (в том числе, для моделей с текстурой)
* Добавлена возможность ограничения скорости сканирования (ограничение FPS)
* Добавлено сохранение истории действий (журнал работы)
* Добавлена пакетная обработка (текстурирование, фильтрация, перестройка сетки и упрощение нескольких результатов)
* Добавлена возможность сохранения текстурного кадра в .JPG

Calibry Nest - Release (3.5.24)
Май 4, 2022

*Значительно улучшили мульти-регистрацию для больших объектов
*Добавили поддержку 4K-мониторов
*Увеличили скорость загрузки и сохранения сканов
*Устранили незначительные баги

Calibry Nest - Release (3.4.162)
Ноябрь 11, 2021 г.

*Устранили баги

Calibry Nest - Release (3.4.120)
Август 16, 2021 г.

* Значительно улучшено сканирование с помощью маркеров за счет внедрения функции "стерео-маркер".
* Добавлен режим «Приоритет» для всех алгоритмов «Регистрации».
* Улучшен алгоритм «Глобальной регистрации». Он стал более быстрым и точным.
* Улучшен алгоритм "текстурирования"
* Добавлена возможность исправлять текстуру прямо на 3D-модели, что упрощает как удаление маркеров с текстуры, так и коррекцию несовершенств кожи.
* Добавлена функция «Отменить / Вернуть» в инструменты «Выделение».
* Добавлен "Экран приветствия" при запуске.
* Добавлена функция «Мост» для лучшего заполнения отверстий.
* Добавлены полезные подсказки в различных инструментах.
* Добавлена возможность изменения горячих клавиш.
* Добавлена возможность связывать все поддерживаемые форматы 3D с Calibry Nest.
* Добавлена возможность временно скрывать поверхности.
* Улучшен инструмент выделения полигонов.
* Упрощение модели для текстурирования больше не влияет на исходную трехмерную сетку.
* Повышено удобство использования в режиме «Выравнивание» за счет добавления возможности переупорядочивания окон.
* Улучшенный деинсталлятор, позволяющий выполнить полное «чистое» удаление.
* Добавлены звуковые уведомления после завершения постобработки.
* Добавлена поддержка 3D-мыши и джойпадов.
* Исправлены мелкие ошибки.

Calibry Nest - Release (3.3.41)
Сентябрь 07, 2020 г.

* Добавлена программная поддержка сканера "Calibry Mini".
* Значительно увеличена скорость работы функции «Вырезать на кадрах».
* Улучшено качество текстур
* Увеличена скорость текстурирования
* Добавлены плавающие параметры к кнопкам «Фильтровать по размеру», «Ремеш» и «Упростить» на панели инструментов.
* Проведен редизайн окна "Настройки"
* Добавлен инструмент "Выделение по кривизне"
* Значительно расширен функционал «Секция»:
    * Добавлен "Выделение по кривизне" в окне "Секция"
    * Добавлена возможность создания сечения по любым 3 точкам
    * Добавлена возможность инвертировать область, выделенную с помощью сечения
    * Добавлена возможность удалять части моделей и необработанные данные путем выделения с помощью сечения
    * Добавлена возможность создавать основание под любой моделью
    * При добавлении основания, либо при вырезании данных с помощью сечений, координаты оси автоматически устанавливаются на 0,0,0
* Исправлены основные и некоторые незначительные ошибки

Calibry Nest - Release (3.2.10)
Май 13, 2020

* Добавлена функция "Live3D"
* Добавлен инструмент «Качество калибровки»
* Добавлен инструмент «Карта расстояний»
* Добавлен инструмент "Секция"
* Добавлены форматы .SVG и .DXF для результатов 2D-сечения.
* Добавлен инструмент "Геодезическое расстояние"
* Улучшено обнаружение маркеров (меньше ложных маркеров)
* Улучшен трекинг во время сканирования
* Добавлена возможность «инвертировать нормали»
* Увеличена скорость загрузки для текстурированных моделей
* Добавлена возможность сохранять все необработанные данные в один файл
* Добавлен индикатор прогресса для инструмента заполнения дыр
* Инструмент для заполнения дыр перенесен в отдельный раздел
* Добавлена возможность иметь несколько результатов из одних и тех же необработанных данных в одном проекте
* Добавлена возможность экспорта облака точек в формат .PLY
* Обновленный интерфейс
* Исправлены некоторые незначительные ошибки

Calibry Nest - Release (3.1.58)
Февраль 01, 2020

* Значительно улучшен алгоритм "глобальной регистрации" данных
*Добавлена возможность инвертировать выделение с помощью клавиш Ctrl+i
*Добавлена возможность выделения маркеров
*Добавлена возможность выделения кадров, содержащих данные, выделенные на скане
*Добавлен монитор RAM и VRAM
*Добавлена "темная тема"
*Добавлена возможность увеличения размера точек модели, отображаемых на экране (используйте скроллинг мыши при нажатой клавише alt)
*Исправлены надоевшие баги

Calibry Nest - Release (3.0.36)
Октябрь 30, 2019

*Переименовали Thor3D Suite в Calibry Nest
*Добавили поддержку сканера Calibry
*Добавили функцию "текстурный трекинг" для сканирования объектов без геометрии
*Улучшили сканирование "по маркерам" и "по геометрии" для ускорения процесса сканирования и пост-обработки
*Улучшили результаты текстурирования

Desktop Thor3D Software - Release (2.4.42)
Июнь 17, 2019

* Улучшена регистрация маркеров
* Улучшена стабильность
* Мелкие исправления багов

Desktop Thor3D Software - Release (2.3)
Декабрь 21, 2018

* Улучшен алгоритм определения позиции маркеров и их регистрации.
* Добавлен измерительный инструмент. Позволяет измерять растояние между двумя выбранными точками в миллиметрах.

Desktop Thor3D Software - Release (2.2)
Июнь 20, 2018

* Значительно улучшен алгоритм "регистрации" данных (обработка занимает меньше времени).
* Улучшение текстурирования.
* Исправление оптической дисторсии.
* Добавлена иконка, которая показывает тип использованного сканера.

Desktop Thor3D Software - Release (2.0.57)
Май 16, 2017

* Будучи оптимизированным как для сканера Thor3D, так и для каждого модуля Drake, новое программное обеспечение распознает, какое именно устройство было использовано для сбора данных и автоматически выбирает наиболее подходящие алгоритмы настроек для эффективной обработки этих данных.
* Выбор обработки данных: автоматический, пошаговый.
* Добавлены "пресеты".
* Улучшена фильтрация шума.
* Добавлен инструмент - Лассо.
* Возможность запускать отдельно регистрацию и финализацию.
* Изменен установщик.
* Улучшена работа с видеокартами Intel.

Desktop Thor3D Software - Release (1.3.24)
Август 24, 2016

* Автоматическое удаление маркеров.
* Автоматическое сведение данных, используя маркеры.
* Поддержка нескольких языков. (Японский, корейский, китайский, португальский и русский).
* Добавлена возможность просматривать 3D модели в форматах OBJ, PLY, STL.
* Улучшена работа со сканами большого объема.
* Добавлена возможность открывать сканы перетаскиванием мышкой в рабочую область.
* Улучшен алгоритм заполнения дыр.
* Улучшения ключевых алгоритмов.
* Добавлена возможность задать размер маркеров для их последующего удаления.
* Добавлена возможность разделять проект на части.
* Добавлена возможность сохранения нескольких проектов одновременно.

Desktop Thor3D Software - Release (1.2.81)
Май 12, 2016

*Добавлена возможность сканирования по маркерам.
*Добавлена возможность открывать и обрабатывать несколько проектов одновременно.
*Добавлен инструмент выравнивания для объединения нескольких проектов в один.
*Добавлен инструмент "Кисть - освещенность" для редактирования яркости текстуры.
*Улучшена работа с оперативной памятью компьютера

Desktop Thor3D Software - Release (1.1)
Январь 18, 2016

* Изменен пользовательский интерфейс.
* Улучшена текстура.
* Улучшена яркость текстуры.
* Добавлена возможность использовать инструмент удаления на отдельных кадрах.
* Добавлен алгоритм определения и автоматического удаления пола.
* Создание подставки для последующей печати на 3D-принтере.
* Добавлена "фильтрация по размеру".
* Программное обеспечение автоматически выбирает наиболее производительную видеокарту для работы.
* Добавлен формат ASCAN.